

**SÁBADO SATURDAY****VIERNES FRIDAY**

- 10:30 - 11:00** **Presentación de bienvenida** *Opening Session*
- 11:00 - 12:00** **Próximamente** *Coming soon*
- 12:00 - 13:00** **Wawaland Planet: una manera personal de construir una IP, que tiene en los valores su pilar fundamental**
Wawaland Planet: A Personal Way of Building an IP Based in Values
Ton Pernas · Founder & Creative Director · Wawaland Planet
- 13:00 - 14:00** **Lejos de casa** *Far Away from Home*
Hidetaka Yosumi · Founder & CEO · Studio Nowake
- 16:00 - 17:30** **To Cloud or Not to Cloud**
Jordi Barés · Creative Director & VFX Supervisor · Rohtau
Gonzalo Rueda · CEO · Animated Pixel
Alberto Arenas · Principal Pipeline Engineer · Hogarth
Adrián Pueyo · Head of VFX & VP · Orca Studios
- 18:00 - 18:30** **De eStar en casa a Star Wars, cómo entrar en el mundo de los VFX**
Ignacio Caicoya · Founder · Flaming Frames
- 18:30 - 19:00** **Los retos de la creación de un mundo apocalíptico en "Apocalipsis Z: El principio del fin"**
The Challenges of Creating an Apocalyptic World in "Apocalypse Z: The Beginning of the End"
Carlos Sánchez · VFX Supervisor · Orca Studios
- 19:00 - 19:30** **Efectos visuales desatados** *Visual Effects Unleashed*
Max Pareschi · VFX Supervisor · 22Dogs
Enrico Martinis · Head of Studio · 22Dogs
- 9:30 - 10:30** **Forjando talento en tierras volcánicas**
Forging Talent in the Heart of Volcanoes
Angélica García · General Manager · Bwater Animation Studios
María José Mora · Dto. Legal · 3Doubles Producciones
Eliseo Martín · Coordinador de ciclo · CIFP César Manrique
- 10:30 - 11:30** **El arte de liderar estudios** *The Art of Leading Studios*
Léa Laurain · Studio Manager · Fortiche Production España
Amélie Houpline · Head of Production · Mondo TV Studios
Dirk Hampel · CEO · Bwater Animation Studios
Raúl Rocha · CEO · Illusorium Studios
- 12:00 - 13:00** **Cómo crear una película de Minions** *How to Create a Minions Movie*
Natacha Ravlic · Head of Production · Illumination Studios Paris
- 13:00 - 14:00** **Próximamente** *Coming soon*
- 16:00 - 17:00** **The VFX of Borderlands**
Manolo Mantero · VFX Supervisor · DNEG
Ferran Domenech · Animation & VFX Supervisor · DNEG
- 17:00 - 18:00** **Construyendo mundos esféricos** *Building Worlds within Spheres*
Paul Nicholls · CCO & Co-founder · Factory Fifteen
Matthew Austin · Lead Artist · Factory Fifteen
- 18:30 - 19:30** **What's next?**
Juan Cañada · Engineering Director · Epic Games